

TECHNIQUE DU SON ET DE L'IMAGE

PARCOURS :
infographie 3D temps réel

MODALITÉ DE FORMATION

TP Temps plein : 170 € pour les non boursiers

LIEU DE FORMATION

UNIVERSITÉ CATHOLIQUE DE L'OUEST

TP

Antenne de Laval

25 rue du Mans

53000 Laval

Tél. : 02 43 64 36 64

Mail : uco@ucolaval.net

<http://www.univ-lemans.fr>

**Coût de scolarité : entre 4 911 € et 7 200 €
selon le quotient familial**

[Voir fiche formation](#)

SPÉCIFICATIONS

Diplôme délivré par **Le Mans Université**

Inscriptions : <https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdxHRIJdfEuHrJzc1GYEUYhVtbcnKoEniEwLG-FzPeXmAqwZng/viewform#>



édition 2018-2019

OBJECTIFS

Devenir un professionnel du jeu vidéo et des médias interactifs - Mettre en œuvre les fonctionnalités de la « réalité virtuelle » pour des applications interactives de communication, de simulation industrielle, d'urbanisme, de muséographie, de jeux et de divertissement, de créations artistiques.

DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS

- Animateur 2D/3D ;
- Concepteur de jeux vidéo ;
- Designer graphiste.

ADMISSION À BAC +2

Dans le domaine de l'infographie.