



## Activité 2 : autour des pavages du plan (mathématiques : 2 fois 1h30)

### Partie 1 : retour sur quelques transformations du plan.

ABC est un triangle quelconque :

- Construire le symétrique du triangle ABC par rapport à la droite (AB).
- Tracer le symétrique du triangle ABC par rapport au point C.
- Tracer  $A'B'C'$ , image du triangle ABC par la translation de vecteur  $\overrightarrow{BC}$ .
- Tracer  $A''B''C''$  image de ABC par symétrie glissée d'axe (AB) et de vecteur  $\overrightarrow{AB}$ . (Une symétrie glissée est une symétrie axiale suivie d'une translation dont le vecteur est colinéaire à l'axe de la symétrie).

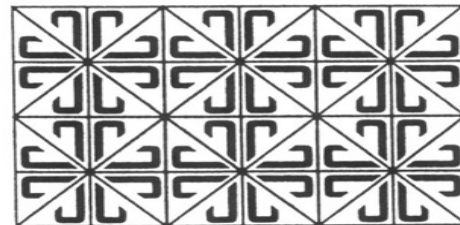
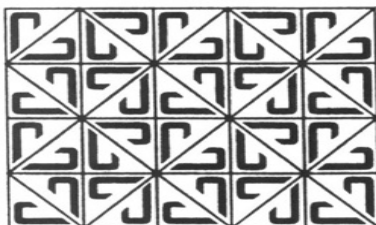
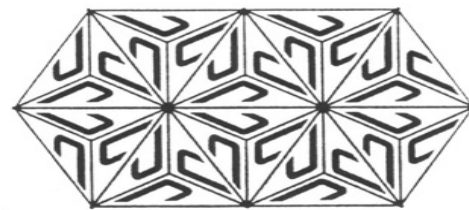
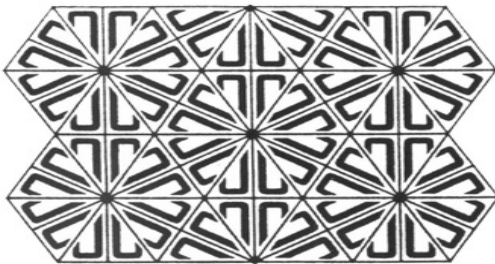
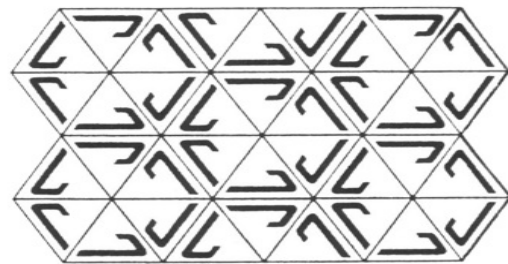
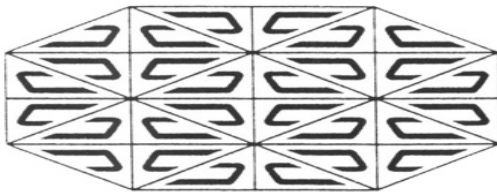
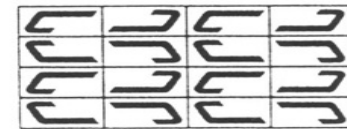
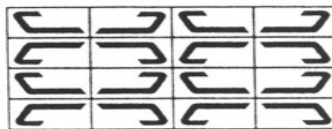
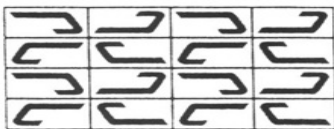
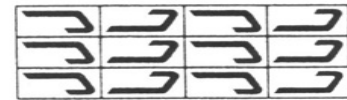
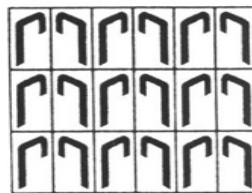
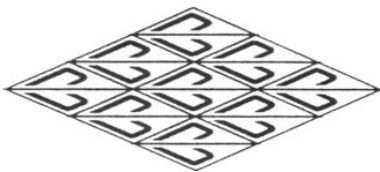
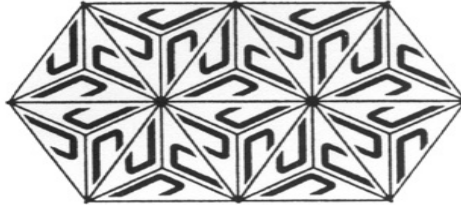
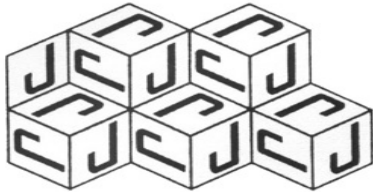
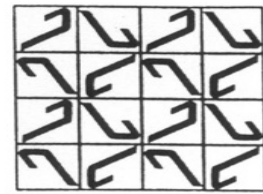
### Partie 2 : reconnaître les différents pavages du plan.

En vous aidant de l'organigramme de classification des pavages, attribuer à chaque pavage du document de la page suivante son type (les 17 types de pavages sont représentés exactement une fois).

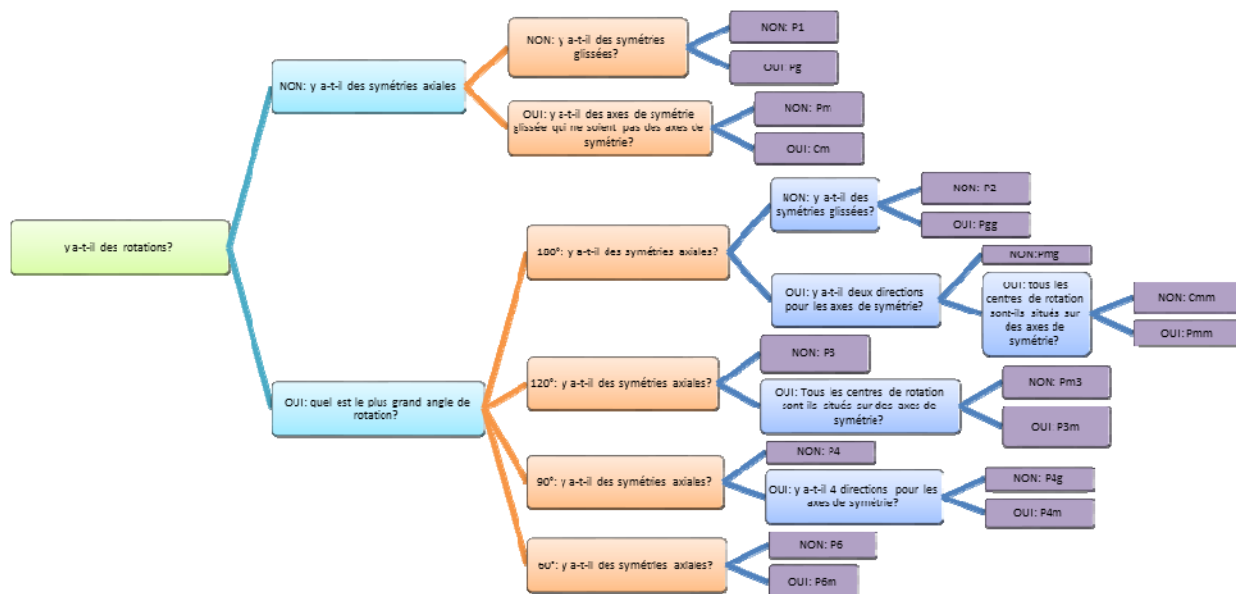
### Partie 3 : réaliser un pavage du plan.

Réaliser sur le sol du jardin un pavage de type P4g à partir du carreau suivant :





Organigramme de reconnaissance des 17 types de pavages



Remarque : pour chaque question comme par exemple « y a-t-il des rotations<sup>(\*)</sup> ? », il faut entendre « des rotations laissent-elles le pavage invariant ? »

(\*) Une rotation est une transformation géométrique qui fait tourner, d'un angle donné, les figures