

Concepteur / Conceptrice de niveaux de jeu web

Au sein d'un univers donné, construire un parcours et ajuster la difficulté pour passer au niveau supérieur tout en se creusant les méninges et en s'amusant : telles sont les missions du concepteur de niveaux de jeu web.

SOMMAIRE

Le métier

Compétences requises

Où l'exercer ?

Les études

Emploi et secteur

Salaire du débutant

Pour aller plus loin

Niveau minimum d'accès : **bac + 3**

Salaire débutant : **2200 €**

Statuts : **Indépendant, Statut salarié**

Secteurs professionnels : Édition, librairie, bibliothèque, Informatique et réseaux, Jeu vidéo

Centre d'intérêt : Je suis accro au numérique



© Pixdeluxe/iStock.com

Le métier

Analyser le jeu

Si vous êtes perdu dans un jeu ou si vous butez sur une énigme, c'est au concepteur de niveaux de jeu web que vous le devez. Son rôle est de faire progresser le joueur en lui faisant franchir des étapes, tout en dosant les difficultés et le rythme du jeu. Son travail commence par l'analyse du scénario (Game Design Document ou GDD) élaboré par le concepteur du jeu vidéo (game designer). Ensuite, il fait des propositions sur la structure et l'architecture du jeu.

Créer les maps et intégrer les obstacles

Le concepteur de niveaux de jeu web dessine, à la main, des cartes (plus communément appelées maps dans l'univers du jeu vidéo) et assemble toutes les situations de jeu avant de les modéliser grâce à des logiciels spécialisés. Ensuite, il règle les comportements des personnages, intègre les obstacles et autres éléments imaginés par les graphistes et programmeurs, le tout en se conformant aux indications du concepteur.

Tester et ajuster

Enfin, le concepteur de niveaux de jeu web doit tester ses niveaux, notamment les interfaces et la facilité de prise en main, puis effectuer les ajustements nécessaires. Des réunions quotidiennes permettent à l'équipe de résoudre certaines difficultés, de valider les propositions de chacun et de maintenir le cap, notamment en termes de délais.

Compétences requises

Technicien au sens artistique

Le concepteur de niveaux de jeu web doit allier sensibilité artistique et technique. De plus, il doit se tenir en permanence au courant des nouveautés dans son secteur et, pour cela, notamment en jouant beaucoup pour enrichir ses connaissances.

Le sens de la débrouille

Il doit également avoir un côté inventif pour innover et trouver des solutions aux problèmes qu'il rencontre au quotidien. Bien qu'autonome, il doit avoir un goût avéré pour le travail en équipe et le partage des informations.

Du papier à la 2D

Il doit avoir de bonnes aptitudes en dessin, être capable de visualiser dans l'espace et maîtriser les différents logiciels spécialisés, les outils d'édition de niveaux et ceux de modélisation 2D. Il doit en outre maîtriser l'anglais, la langue des gamers.

Où l'exercer ?

Un métier aux réalités différentes

Le concepteur de niveaux de jeu web travaille en équipe. En relation directe avec le concepteur du jeu et le chef de projet, il exerce également aux côtés des graphistes et des programmeurs. Selon la taille de la société qui l'emploie, ses missions pourront être plus ou moins larges. Ainsi, il peut prendre en charge le rôle du constructeur (level builder) qui élabore ce qui a été imaginé de manière théorique. Parfois, il a également les fonctions de graphiste.

L'importance de l'équipe

Rivé à son écran, parfois avec un casque sur les oreilles, le concepteur de niveaux de jeu web n'est pas pour autant coupé de ses collègues avec lesquels il travaille étroitement. Il doit créer, en respectant un cahier des charges précis et des délais souvent serrés. Certaines périodes de l'année sont donc plus stressantes que d'autres.

Le devoir de jouer

Une veille sur les nouveaux jeux vidéo est indispensable, ainsi qu'une écoute attentive des envies et des besoins des joueurs afin d'anticiper le plus possible la demande. Il doit beaucoup jouer pour connaître et comprendre la concurrence, et voir ce qui fonctionne ou non dans les différents jeux existants.

Les études

Après le bac

Bac + 3 (licence pro avec spécialisation en jeu vidéo, création et développement numérique en ligne, développement d'applications pour l'animation et le jeu vidéo... diplôme d'université level design) et bac + 5 (diplôme d'école spécialisée, master dans le domaine des fictions numériques, des jeux et médias interactifs numériques... diplôme d'ingénieur avec spécialisation multimédia, modélisation de l'image...).

bac + 3

→ [Bachelor jeux vidéo](#)

→ [Bachelor programmeur de jeu vidéo](#)

→ [Licence pro mention métiers du jeu vidéo](#)

→ [Programmation pour jeu vidéo](#)

bac + 4

→ [Infographie 3D temps réel et jeux vidéos](#)

bac + 5

→ [Diplôme d'ingénieur d'EFREI Paris](#)

→ [Expert en création et développement de jeu vidéo](#)

→ [Master mention audiovisuel, médias interactifs numériques, jeux](#)

bac + 6

→ [Mastère spé. designer d'expériences immersives, interactives et ludiques pour le jeu vidéo, la culture et la communication](#)

Emploi et secteur

Prouver ses talents

On entre souvent dans l'univers des jeux vidéo par un poste de concepteur de niveaux de jeu web ou de testeur. Les offres de stage ne manquent pas pour acquérir une première expérience professionnelle, montrer ce que l'on sait faire et se constituer un carnet d'adresses. La recherche de stage ou d'emploi implique la présentation de travaux personnels. Une certaine polyvalence et la maîtrise des derniers logiciels sont également des plus à l'embauche.

Un secteur sous tension

Les jeux vidéo se vendent bien et s'exportent beaucoup (80 % des créations françaises sont destinées à l'export). Même si le secteur est en croissance régulière, les places restent rares tandis que les diplômés sont de plus en plus nombreux. Ceux qui trouvent un emploi ont souvent un statut précaire (free-lance, intérimaire...).

La " French tech " séduit

La France est le 2^e producteur de jeux vidéo dans le monde, et compte plus de 350 sociétés spécialisées (Ubisoft, Gameloft, Ankama...). Certains concepteurs de niveaux de jeu web choisissent pourtant de s'expatrier aux États-Unis, au Canada ou au Japon. Après quelques années, un concepteur de niveaux peut viser un poste de concepteur de jeux vidéo, de chef de projet ou encore de directeur créatif.

Secteur

Édition, librairie, bibliothèque

Informatique et réseaux

Jeu vidéo

Salaire du débutant *

À partir de 2200 euros brut par mois.

* variable en fonction du lieu d'exercice, du statut.

Pour aller plus loin

Sur le web

[Agence française pour le jeu vidéo](#) ↗

[Syndicat national du jeu vidéo : actualités, chiffres du secteur, offres d'emploi, formations](#) ↗

Librairie



PARCOURS

Les métiers du jeu vidéo

Paru le 13/01/2023

Broché • 12,00 € ↗

PDF • 8,00 € ↗

PARCOURS

Numérique



Paru le 02/06/2025

Broché • 12,00 € [↗](#)

PDF • 8,00 € [↗](#)

Centre d'intérêt

Autres métiers à découvrir

[Concepteur de jeux vidéo](#)

[Webdesigner](#)

[Intégrateur web](#)

[Réalisateur 3d](#)

[Designer d'interaction](#)