



RÉPUBLIQUE  
FRANÇAISE

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*



ONISEP

L'INFORMATION  
POUR L'ORIENTATION

# Ingénieur / Ingénieure réalité virtuelle

Au cœur des technologies et des environnements immersifs, l'ingénieur ou ingénieure en réalité virtuelle conçoit et développe des applications permettant de créer des expériences interactives en réalité virtuelle. Il ou elle rend ces univers crédibles, interactifs et agréables à explorer pour les utilisateurs.

## SOMMAIRE

[Le métier](#)

[Les études](#)

[Emploi et secteur](#)

[Salaire du débutant](#)

[Pour aller plus loin](#)

Niveau minimum d'accès : **bac + 5**

Salaire débutant : **2500 €**

Statut : **Statut salarié**

**Secteur professionnel :** Informatique et réseaux

**Centres d'intérêt :** J'aime organiser, gérer, Je suis accro au numérique



© Jacob Wackerhausen/iStock/Getty Images

## Le métier

---

Plonger et explorer les fonds marins, retourner au XXème siècle pour découvrir Paris à cette époque, gagner un combat sans se battre... la réalité virtuelle permet de vivre de multiples expériences depuis son salon, grâce à des environnements immersifs qui paraissent parfaitement réels ! Grâce à un casque ou des lunettes de réalité virtuelle, l'utilisateur ou l'utilisatrice interagit comme "dans la vraie vie". Derrière chaque expérience réussie se cache le savoir-faire d'un ingénieur ou d'une ingénieure réalité virtuelle. Sa mission : reproduire la réalité, concevoir un univers parfaitement crédible que ce soit au niveau des sons, des mouvements ou des sensations visuelles. Un défi qui passe par une parfaite maîtrise des technologies immersives. L'ingénieur ou l'ingénieure réalité virtuelle conçoit des applications, développe les programmes pour chaque interaction (ouvrir une porte virtuelle, manipuler un objet, etc.), teste les équipements comme les casques, les gants ou les capteurs de mouvement. L'objectif est de permettre aux utilisateurs d'apprendre, de jouer ou encore de travailler grâce à des environnements immersifs fonctionnant parfaitement bien. Les échanges avec d'autres collaborateurs (graphistes, designers ou ingénieurs) sont essentiels. Ce métier nécessite de solides connaissances en informatique et nouvelles technologies, mais aussi de la créativité, de la logique et la capacité à travailler en équipe.

## Les études

---

### Après le bac

5 ans pour préparer un master en informatique, réalité virtuelle et augmentée, ou développement de systèmes immersifs, systèmes intelligents ; une formation en école d'ingénieurs avec une spécialisation en systèmes interactifs ou immersifs, réalité virtuelle et augmentée.

### bac + 5

→ [Diplôme d'ingénieur de l'École supérieure d'informatique, électronique, automatique](#)

→ [Diplôme d'ingénieur de l'université de technologie de Belfort-Montbéliard spécialité informatique](#)

→ [Diplôme d'ingénieur d'EFREI Paris](#)

→ [Master mention informatique](#)

→ [Master mention optique, image, vision, multimédia](#)

## Emploi et secteur

---

### Secteur

**Informatique et réseaux**

## **Salaire du débutant \***

À partir de 2500 euros brut par mois.

\* variable en fonction du lieu d'exercice, du statut.

## **Pour aller plus loin**

### **Centres d'intérêt**

[J'aime organiser, gérer →](#)

### **Autres métiers à découvrir**

**Testeur en informatique**

**Cogniticien**

**Ingénieur machine learning  
(apprentissage automatique)**

**Spécialiste de l'accessibilité numérique**

**Ingénieur études et développement en  
logiciels de simulation**