



RÉPUBLIQUE
FRANÇAISE

*Liberté
Égalité
Fraternité*



ONISEP

L'INFORMATION
POUR L'ORIENTATION

Testeur / Testeuse en informatique

Le testeur ou la testeuse informatique traque les erreurs qui empêchent le bon fonctionnement d'une application ou d'un logiciel et les signale aux développeurs et développeuses. L'objectif : assurer la qualité et la fiabilité du produit développé.

SOMMAIRE

Le métier

Compétences requises

Où l'exercer ?

Les études

Emploi et secteur

Salaire du débutant

Pour aller plus loin

Niveau minimum d'accès : **bac + 2**

Salaire débutant : **2300 €**

Statut : **Statut salarié**

Synonymes : Chasseur / chasseuse de bugs (bogues), Testeur / testeuse de logiciels, Testeur / testeuse informatique, Testeur / testeuse qualité

Secteurs professionnels : Édition, librairie, bibliothèque, Informatique et réseaux, Jeu vidéo

Centre d'intérêt : Je suis accro au numérique



© Alain Potignon/Onisep

Le métier

Détecter les anomalies

Avant d'être livré, un logiciel ou une application doit subir de nombreuses vérifications : c'est le rôle du testeur ou de la testeuse en informatique, également appelé analyste de tests. Il ou elle s'assure qu'une application correspond au cahier des charges, qu'elle ne détériore pas le système d'information, qu'elle est utilisable sur tous types de matériels informatiques et dans tous les cas d'utilisation.

Établir un plan de tests

Avant de réaliser les tests, ce ou cette analyste assure un travail de préparation. Il lui faut établir des scénarios de tests, élaborer et planifier les opérations. Une fois les tests exécutés, reste à analyser les résultats, rédiger des rapports et transmettre les anomalies détectées aux développeurs informatiques chargés des corrections.

Veiller aux corrections

Un bug a été corrigé ? De nouveau, le testeur ou la testeuse intervient pour s'assurer que les modifications ont bien été effectuées sans générer de nouvelles erreurs. Plusieurs allers-retours entre le service tests et le service développement sont parfois à prévoir.

Compétences requises

Technicité et curiosité

Au-delà de l'expertise technique, le testeur ou la testeuse doit faire preuve de curiosité et de d'esprit critique. Il ou elle couvre en effet un vaste panel de technologies. De solides bases en langages de programmation est indispensable. La maîtrise de l'anglais peut aussi être nécessaires pour lire la documentation et communiquer avec des équipes internationales.

Diplomatie

Pour dire à un développeur informatique qu'il a commis des erreurs ou qu'il n'a pas totalement répondu aux attentes des utilisateurs, il ou elle sait se montrer diplomate.

Même chose pour annoncer à un ou une responsable de projet qu'il faut revoir les spécifications du projet, ou qu'il n'est pas réalisable.

Rigueur et organisation

Minutie, rigueur, organisation : voici le cocktail gagnant pour ce métier qui implique de toujours procéder avec méthode. Qualités auxquelles il faut ajouter une bonne dose d'intuition et de recul, pour garder une vision d'ensemble des projets.

Où l'exercer ?

Sur des applications variées

Le testeur ou la testeuse intervient sur des logiciels ou applications variés, destinés au grand public ou très spécialisés. Dans tous les cas, il lui faut veiller à la qualité globale de l'expérience utilisateur, en vérifiant la synchronisation des accompagnements sonores, la fluidité des interactions et la conformité des fonctionnalités aux spécifications indiquées dans le cahier des charges.

Autonome ou en équipe

Selon la structure et la complexité des projets, le métier s'exerce de manière autonome ou au sein d'une équipe plus ou moins importante, en lien avec des développeurs, des chefs de projet et parfois des clients. Avoir des équipes de tests intégrées à l'entreprise est un moyen de garantir la fiabilité et la qualité des applications développées.

Pics d'activité

Le travail de test peut intervenir dès la phase de conception du projet, pour anticiper les risques, ou en fin de cycle pour réaliser les dernières validations. Les tests peuvent donc être ponctuels ou s'étendre sur plusieurs mois, avec des pics d'activité avant livraison. Il faut alors savoir gérer la pression pour pouvoir respecter les délais.

Les études

Après le bac

2 ans pour obtenir un BTS, un DEUST, éventuellement complété par une licence professionnelle en informatique (1 an) ; 3 ans pour préparer un BUT informatique ; 5 ans pour un master ou un diplôme d'ingénieur en informatique, spécialisé en génie logiciel, programmation informatique...

bac + 2

[→ BTS services informatiques aux organisations option B solutions logicielles et applications métiers](#)

[→ DEUST informatique d'organisation et systèmes d'information](#)

bac + 3

[→ BUT informatique parcours déploiement d'applications communicantes et sécurisées](#)

[→ BUT informatique parcours intégration d'applications et management du système d'information](#)

[→ BUT informatique parcours réalisation d'applications : conception, développement, validation](#)

[→ Licence pro mention métiers de l'informatique : conception, développement et test de logiciels](#)

bac + 5

[→ Diplôme d'ingénieur de CY Tech de CY Cergy Paris Université spécialité informatique](#)

[→ Diplôme d'ingénieur de l'École polytechnique universitaire de l'université d'Aix-Marseille spécialité informatique](#)

[→ Diplôme d'ingénieur de l'École polytechnique universitaire de l'université d'Aix-Marseille spécialité informatique en partenariat avec l'ITII PACA](#)

[→ Diplôme d'ingénieur de l'École polytechnique universitaire de l'université de Montpellier spécialité informatique](#)

[→ Diplôme d'ingénieur de l'École polytechnique universitaire de l'université de Nantes spécialité informatique](#)

[→ Diplôme d'ingénieur de l'École polytechnique universitaire de l'université de Tours spécialité informatique](#)

[→ Diplôme d'ingénieur de l'École polytechnique universitaire de l'université Lyon I spécialité informatique](#)

[→ Master mention informatique](#)

Emploi et secteur

Une fonction essentielle

Le métier occupe aujourd'hui une place stratégique dans le cycle de développement d'une application, car il garantit la qualité et la fiabilité du produit avant sa mise en production. En détectant les anomalies le plus tôt possible, il permet de réduire les coûts et les délais liés aux corrections tardives et de satisfaire ainsi le client final.

Un métier en forte demande

Un temps cantonné à l'informatique industrielle, le métier s'est largement étendu à des secteurs variés tels que les ESN (entreprises de services du numérique), les agences digitales, les éditeurs de sites de e-commerce ou de jeux vidéo.

Des évolutions possibles

Les perspectives d'évolution sont nombreuses : après une première expérience sur des projets simples, il est possible d'accéder à des projets complexes, puis d'évoluer vers des postes à responsabilité comme responsable qualité et méthodes, chef ou cheffe de projet, voire directeur ou directrice technique chez un éditeur de logiciels ou dans une ESN.

Secteur

Édition, librairie, bibliothèque

Informatique et réseaux

Jeu vidéo

Salaire du débutant *

À partir de 2300 euros brut par mois.

* variable en fonction du lieu d'exercice, du statut.

Pour aller plus loin

Sur le web

[Numeum, syndicat patronal et organisation des professionnels du numérique](#) ↗

Librairie



PARCOURS

Les métiers du jeu vidéo

Paru le 13/01/2023

Broché • 12,00 € [↗](#)

PDF • 8,00 € [↗](#)



PARCOURS

Numérique

Paru le 02/06/2025

Broché • 12,00 € [↗](#)

PDF • 8,00 € [↗](#)



PARCOURS

Les métiers de l'informatique

Paru le 26/09/2022

Broché • 12,00 € [↗](#)

PDF • 8,00 € [↗](#)

Centre d'intérêt

Autres métiers à découvrir

Ingénieur support

Ingénieur réalité virtuelle

Chargé des méthodes outils et qualité en informatique

Hotliner (téléassistant en informatique)

Technicien de maintenance en informatique